

## Modélisation logicielle

### Consignes de Projet

#### 1- Equipe

---

L'équipe composée d'un, deux ou trois étudiants débute la réalisation du projet, après la validation du sujet de la part de l'enseignant

#### 2- Diagrammes du projet

---

Le projet comprendra les diagrammes statiques suivants :

- Diagramme de classes
- Diagramme de cas d'utilisation
- Diagramme de paquetage (optionnel, puisque ce diagramme n'est pas expliqué en classe)

Pour chaque scénario possible, établir les diagrammes dynamiques suivants :

- Des diagrammes de séquences avec des fragments combinés
- Des diagrammes d'états-transitions
- Des diagrammes d'activités
- Des diagrammes de communication

Tous les diagrammes doivent être illustrés sur un logiciel de modélisation UML

#### 3- Soumission du projet

---

Trois livrables sont obligatoires tout au long de la réalisation du projet :

Le livrable 3 sera soumis la semaine de **23 octobre 2017** et il comprend :

- Une description détaillée du contexte du projet
- Le diagramme de classes
- Le diagramme de cas d'utilisation

Le livrable 3 sera soumis la semaine de **27 novembre 2017** et il comprend :

- Le diagramme de séquence avec des fragments combinés
- Des diagrammes d'états-transitions
- Des diagrammes d'activités

Le livrable 3 sera soumis la semaine de **18 décembre 2017** et il comprend :

- Les corrigés des diagrammes illustrés dans les livrables 1 et 2
- Le diagramme de communication
- Le diagramme de paquetage